

スクウェアのトム・ソーヤ SQUARE NO TOM SAWYER

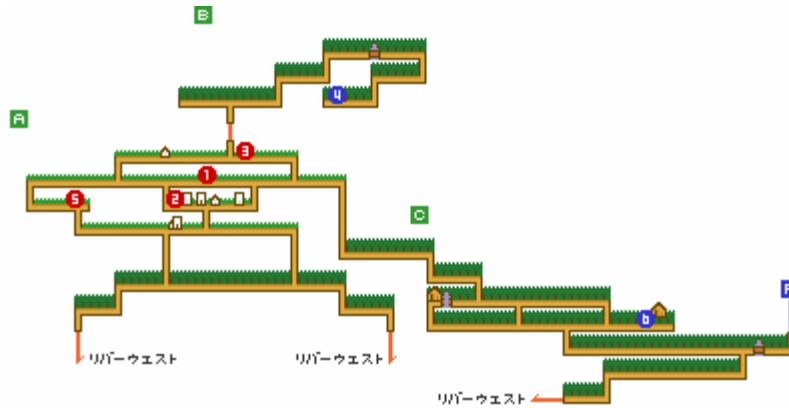


ค่ายที่ผลิต SQUARE วันวางจำหน่าย September - 30 - 1989 ราคา 6,825 เยน



เนื้อเรื่องจะเกี่ยวกับเด็กชายที่มีชื่อว่า TOM SAWYER (ทอม ซอร์เวียร์) และเหล่าเพื่อนๆ ของเขา ตัวเกมจะไม่มีแผนที่โลกเหมือนกันเกมอื่นๆ จะเป็นฉากเดินแบบเกมแอ็คชั่น และค้นหาข่าวสาร แต่ว่าตอนต่อสู้ก็จะเป็นจากการต่อสู้แบบเกมภาษาทั่วไป ที่จะแปลกก็คือค่าความเสียหายของเกมนี้จะมี จุดศนิยมด้วย และเกมนี้ยังมีเพื่อนร่วมเดินทางกับเรามาก 10 คน ทำให้เกมดูน่าติดตามสำหรับบทสรุปต่อไปผมก็คงจะทำไหวตในเว็บ Emulism นะครับ.

セント・ピーターズเบิร์ก / 北の森 / 川辺の森



A เมืองเซนต์・ปีเตอร์เบอร์ค / B ป่าทางเหนือ / C ป่าคาวาเมะ



เริ่มเกม **トム (ทอม)** จะยืนอยู่ที่ **1** หน้าบ้านของ **ป้า พอลลี (พอลลี)** เข้าไปข้างในบ้าน เราจะเห็น **ซิด (ซิด)** น้องชายของ **ทอม** ให้เราคุยกับ **ซิด** แล้วจะมีคำสั่ง ให้เลือกตอบ **はい (ตกลง)** แล้วเราจะได้ **ไทล์ (ไต่เติ้ล)** มา 1 ชิ้น เราสามารถ **ไต่เติ้ล** นี้ได้โดยเลือกคำสั่ง **ไทล์をみる** จะมีคำบอกไข้ขึ้นมา ถ้าเราคุยกับ **ป้าพอลลี** เราสามารถนอนพักผ่อนได้ และถ้าเราคุยอีกๆ ครั้ง **ป้าพอลลี** ก็จะให้ **べんとう** เอาไว้ใช้เพิ่มพลังได้ แต่ขอได้ทีละครั้งเท่านั้น ถ้าใช้หมดแล้วถึงจะไปขอได้ใหม่ เสร็จก็แล้วให้เราออกจากบ้าน.



ที่ **1** หน้าบ้านของ **ป้าโพลี** เราจะเห็นชายผิวดำคนหนึ่งยืนถือไม้กวาดอยู่ ให้ไปคุยกับเขาดู แล้วให้เลือกตอบ **はい (ตกลง)** ไป และจะมีคำสั่งขึ้นมาอีก 1 อย่าง ให้เราเลือกตอบ **くわえる (นำเข้ากลุ่ม)** แล้วเราจะได้ **จิม (จิม)** เป็นเพื่อน แล้วไปคุยกับผู้หญิงที่ชื่อ **แมรี่ (แมรี่)** 2 ครั้ง เราจะได้ **あおいการ์ด (การ์ดสีน้ำเงิน)** มา.



ไปที่ **B** เดินหาเด็กผู้หญิงผมทรงหางม้า คุยกับเธอ แล้วให้เลือกตอบ **くわえる** แล้วเราก็จะได้ **เอมี (เอมี)** เป็นเพื่อนอีกคนหนึ่ง ไปที่ **B** คุยกับคุณป้าที่ชื่อ **โรลา (โรลา)** แล้วเธอจะวานให้เราไปส่งจดหมายกับคุณตา **เฮซ (เฮซ)** อาศัยอยู่ในกระท่อมที่ป่าทางเหนือของเมือง เราจะได้อาหาร **てがみ** มา ให้เราไปที่นั่น เก็บพลังให้ตัวละครเราก่อนที่จะไป พอพร้อมแล้วก็ให้เราไปที่ **4** เราจะเห็นกระท่อมอยู่หลังหนึ่งเข้าไปข้างในกระท่อมจะเจอกับ **คุณตาเฮซ** ไปคุยกับเขา กด **B** เลือกใช้ **ไอเท็ม てがみ** โดย

ให้เราเลือกคำสั่ง **わたす** ในการมอบไอเท็มให้กับคุณตา แล้วคุณตาจะคุยเกี่ยวกับเรื่องของสมบัติของโจรสลัดที่ซ่อนไว้。

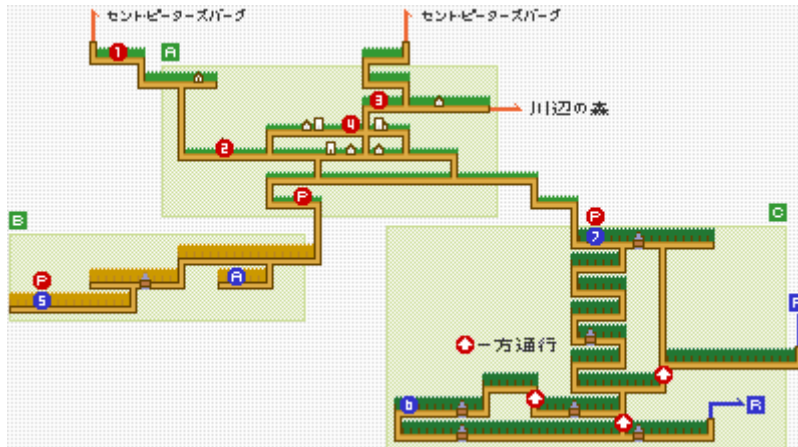


ไปที่ **E** แล้วเข้าไปในบ้าน เราจะเจอกับ **ベッキ-** (เบ็คกี้) เข้าไปคุยกับเธอดู เธอจะบอกว่าเธอเดินทางมาทำธุระที่เมืองนี้ เธอมาจากเมือง **サウスエンド** (เซาส์เอนด์) และถ้าเราไปคุยกับเธออีกทีก็จะหน้าแดง (มวง) ด้วยกันทั้งคู่。



ไปที่ **b** ที่ **ป่าควาเบะ** จะเจอกับ **ハック** (ฮัค) เพื่อนรักของ **ทอม** เดินอยู่แถวนั้น เขาจะถามว่าเอา **パン** (ขนมปัง) มาให้เขาด้วยหรือเปล่า กด B เลือกใช้ไอเท็ม **パン** จะเป็นไอเท็มของ **เอมี** เลือกคำสั่ง **わたす** ในการมอบไอเท็มให้กับ **ฮัค** เขาจะขอบคุณเราแล้วจะมีคำสั่ง **くわせる** ขึ้นมา ให้เราตอบตกลง แล้ว **ฮัค** ก็จะมาร่วมกลุ่มกับเรา ในตัวของ **ฮัค** จะมี **タイル** (ไทดี้ล) ชั้นที่ 2 ให้เราโอนไอเท็มนั้นมาให้ **ทอม** โดยใช้คำสั่ง **こうかん** ตอนที่เราเลือกไอเท็ม เราก็คจะได้ค่าออกไปเกี่ยวกับสมบัติของโจรสลัดมาอีกนิดหน่อย เตรียมตัวให้พร้อม แล้วก็ให้ออกเดินทางไปยังเมือง **リバーウエスト** (ริเวอร์เวสต์) ที่อยู่ด้านล่างของเมืองเรา。

リバーウエスト / 西の森 / 南の森



④เมืองริเวอร์เวสต์ / ⑤ป่าทางตะวันตก / ⑥ป่าทางใต้



ระหว่างทางที่เราเดินทางมาเมือง **ริเวอร์เวสต์** ที่ **1** เราจะเจอกับ 2 ฝาแฝด **ウス・ソース** (อุส และ ซอส) คุยกับใครก็ได้ แล้วเราต้องสู้กับทั้งสอง ทั้งสองคนจะโจมตีไม่แรงเท่าไร ถ้าเราเก็บพลังมาประมาณ 60 ก็สู้ได้สบายแล้ว พอสู้ชนะให้คุยกับทั้งสองอีกครั้ง เราก็คจะได้ไอเท็ม **ペンダント** (เครื่องประดับ) มา แล้วให้เดินทางต่อ ไปที่ **2** เข้าไปในบ้านเราจะพบกับ **แม่ของ อัลเฟร็ด** (อัลเฟร็ด) คุยกับแม่ของเขา แล้ว **แม่ของอัลเฟร็ด** จะบอกว่า ตอนนี้ **อัลเฟร็ด** ไม่อยู่ ตอนนี้เขาไป **เมืองเซนต์·ปีเตอร์เบอร์ก** ให้เรากลับไปเมือง **เซนต์·ปีเตอร์เบอร์ก** อีกครั้ง ไปที่ **5** เข้าไปในบ้าน เราจะเห็น **อัลเฟร็ด** ยืนอยู่ข้างใน คุยกับเขาแล้วเราจะต้องสู้กับเขา เอาชนะเขาได้อย่างไม่ยาก พอชนะแล้วเขาก็จะหนีไป ให้ออกจากบ้านแล้วกลับเข้าไปอีกครั้ง เราจะพบกับ **เบ็คกี้** คุยกับเธอ เธอจะบอกว่าตอนนี้เธอมี **ライセンスการ์ด** (ไลเซนส์การ์ด) คุยเสร็จแล้ว ให้เราออกไปนอกบ้าน แล้วไล่ **เอมี** ออกจากกลุ่มก่อนวิธีไล่ก็คือกดปุ่ม **Select** แล้วเลือกคำสั่ง **うちにかえる** จากนั้นก็เลือกไปที่ **เอมี** เราจะไล่เธอออกจากกลุ่มได้ กลับไปในบ้านอีกครั้งคุยกับ **เบ็คกี้** กด B เลือกใช้ไอเท็ม **ペンダント** เลือกคำสั่ง **わたす** ในการมอบไอเท็มให้กับ **เบ็คกี้** เธอจะดีใจมากที่เราให้ **เครื่องประดับ** กับเธอ คุยกับ **เบ็คกี้** อีกครั้ง เธอจะถามเราว่า **ทอม** ชอบเธอไหม? เลือกตอบ **はい** (ตกลง) ไป เธอจะบอกว่าชอบทอมที่สุดเลย แล้ว **เบ็คกี้** จะให้ **ライセンス** กับเรา。



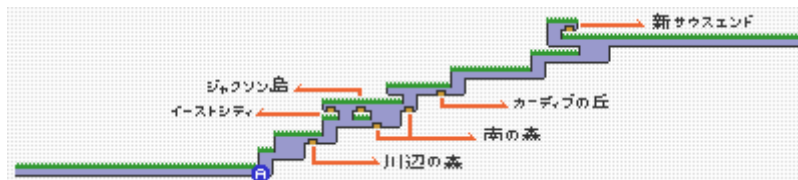
กลับไป **เมืองริเวอร์เวสต์** แล้วไปที่ **E** เข้าไปในบ้าน จะเห็น **อัลเฟร็ด** อยู่ข้างใน คุยกับเขาตอบ **いいえ** (ไม่) แล้วจะมีคำสั่ง ขึ้นมาอีกตอบ **くわせる** แล้วเราจะได้ **อัลเฟร็ด** ร่วมกลุ่มด้วย หลังจากได้ **อัลเฟร็ด** เป็นเพื่อนแล้วเราสามารถพักผ่อนได้ที่บ้านของเขา และจะรับ **べんとう** เหมือนกันด้วย ถ้าเราไล่ **อัลเฟร็ด** ออกจากกลุ่ม เราจะไปหาเขาอีกครั้งได้ที่ **④** ในป่าทางตะวันตก แล้วไปที่ **E** เราจะเห็นว่า เป็น **โบสถ์** เข้าไปข้างในคุยกับผู้ชายที่ชื่อ **ウォルターズ** (วอลเตอร์ส) เขาจะบอกว่าเราสามารถนำ **あおい**

การ์ด (การ์ดสีน้ำเงิน) 2 ใบ มาแลกกับ **あかいการ์ด** (การ์ดสีแดง) ได้ แล้วเขาก็จะให้ **การ์ดสีน้ำเงิน** เรามาอีก 1 ใบ แล้วให้เรากด B เลือกใช้ไอเท็ม แล้วมอบ **การ์ดสีน้ำเงิน** ให้เขาไปทั้ง 2 ใบ ซึ่งใบแรกเราจะได้มาจากผู้หญิงที่ชื่อ **แมรี่** ที่อยู่ **เมืองเซนต์·ปีเตอร์เบอร์ก** โดยให้เราใช้คำสั่ง **わたす** ในการมอบไอเท็มให้ **วอลเตอร์ส** แล้วเขาก็จะให้ **การ์ดสีแดง** มา 1 ใบ ออกมาจากโบสถ์แล้วไปที่ **4** เข้าไปคุยกับชายในร้านนาฬิกา เสร็จแล้วไปที่ **5** เราจะเห็นชายสวมหมวกฟางเดินอยู่ เขาชื่อว่า **リチャード** (ริชาร์ด) เขาต้องการ **ロープ** (เชือก) เพื่อใช้ผูกเรือแคนู กด B เลือกใช้ไอเท็ม **ロープ** ซึ่ง **จิม** จะมีไอเท็มนี้ ใช้คำสั่ง **わたす** ในการมอบไอเท็มให้ **ริชาร์ด** เสร็จแล้วให้เราไปที่ **6** ในป่าทางใต้ เราจะเห็น **ノギリ** (เลื่อยตัดไม้) ให้กดปุ่ม B แล้วเลือกคำสั่ง **とる** เราจะหยิบเลื่อยตัดไม้ได้ พอได้เลื่อยแล้วให้นำกลับไปให้ **ริชาร์ด** แล้วเขาจะทำเรือ **カヌー** (แคนู) ให้เรา แล้วออกเดินทางต่อไปที่ **7** เราจะเจอกับแม่น้ำ **ミシシッピー** (มิสซิสซิปปี) แล้วเราจะสามารถเดินทางด้วยเรือ **แคนู** ทางแม่น้ำได้แล้ว ก่อนที่เราจะเดินทางต่อควรเก็บพลังให้ได้



อย่างน้อยคนละ 100 ขึ้นไป จะดีที่สุด เพราะว่า **ฮัค** และ **อัลเฟร็ด** จะอ่อนแอพอสมควร ถ้าไปตอนพลังน้อย อาจโดนศัตรูที่อยู่ตามทางโจมตีจนตายได้ง่ายๆ

ミシシッピー川

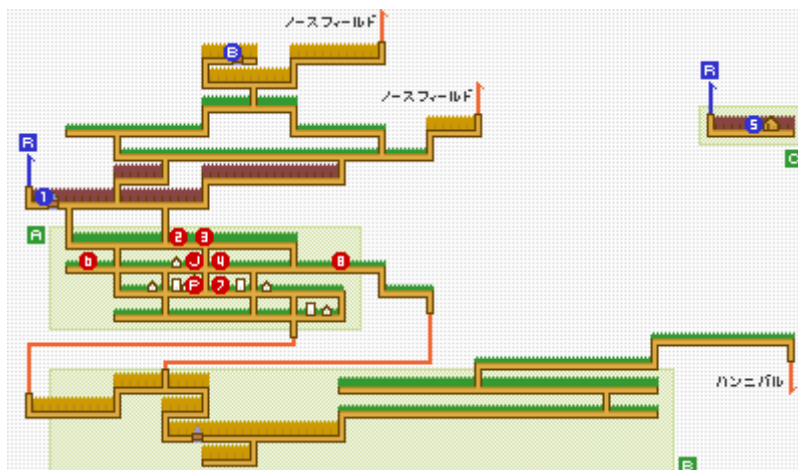


7 แม่น้ำมิสซิสซิปปี

ตอนนี้เราสามารถพายเรือส่งแม่น้ำ **มิสซิสซิปปี** ได้แล้ว ให้เราพายมาที่จุด **8** ก่อน ตอนที่พายเรือนั้น ให้ดูตามแผนที่ด้วย ค่อยๆ ล่องตามแม่น้ำมาทางด้านซ้ายมือจากท่าเรือที่เราลงมาครั้งแรก อย่าเพิ่งล่องไปทางด้านหน้าเด็ดขาด เพราะศัตรูจะเก่งมาก เมื่อเราล่องเรือมาถึงจุด **8** แล้ว **ทอม** จะสังเกตเห็นอะไรบางอย่างบนผิวน้ำ ลองพายเรือเข้าไปใกล้ๆ จะเห็นขวดลอยอยู่ติดกอหญ้า ใช้คำสั่ง **とる** เราจะหยิบขวดขึ้นมา ในนั้นจะมี **ไต้เต็ล** (ไตเต็ล) ชั้นที่ 3 พอได้แล้ว ให้เราพายเรือกลับไปทางเดิม แล้วให้ไปขึ้นท่าเรือของเมือง **อีสต์ซิตี** (อีสต์ซิติ) ต่อไปได้เลย



อีสต์ซิตี / ฮันนิบาลへの裏道 / ジャクソン島



8 อีสต์ซิติ / 9 ถนนสู่เมืองฮัลนิบัล / 10 เกาะแจ๊คสัน

เมื่อขึ้นมาจาก แม่น้ำมิสซิสซิปปี แล้ว เดินมาที่ ❶ เราจะเห็นคนชื่อ **อาร์บ (อับ)** ยืนขวางสะพาน อยู่ ถ้าคุยกับเขาเราจะรู้ว่าเขาต้องการ **ไลเซนส์การ์ด (ไลเซ็นด์การ์ด)** ในการผ่านเข้าไปในเมืองนี้
ตอบ **はい (ตกลง)** ไป แล้วเขาจะเปิดทางให้เราผ่านไปในเมืองได้ ไปที่ ❷ เราจะเห็นเด็กผู้ชายเดินอยู่
แถวหน้าบ้าน ให้ไปคุยกับเด็กคนนั้น เขามีชื่อว่า **วิลรี่ (วิลลี่)** คุยประมาณ 3 ครั้งต่อกัน เขาก็จะให้
きいろのカード (การ์ดสีเหลือง) มา 1 ใบ เสร็จแล้วไปที่ เข้าไปข้างในบ้านจะเห็น **สคอป (พลั่ว)**
วางอยู่บนโต๊ะ ใช้คำสั่ง **とる** เราจะหยิบ **พลั่ว** ได้ แล้วให้กลับไปเมือง **เซนต์ • ปีเตอร์เบอร์ก** แล้วไปเอา
เอมี มาเข้ากลุ่มอีกครั้ง โดยให้ **อัลเฟร็ด** ออกก่อนก็ได้ แล้วให้พา **เอมี** กลับไปที่เมือง **อีสต์ซิด์** แล้วไป
ที่ ❸ แล้วให้เราใช้คำสั่ง **ไอเท็ม** **あかいガード (การ์ดสีแดง)** ที่อยู่กับ **เอมี** แล้วใช้คำสั่ง **わたす** ในการ
มอบไอเท็มให้กับเด็กที่ชื่อ **ซูซาน (ซูซาน)** ที่เดินอยู่แถวนั้น เธอจะให้ **ไทล์ (ไตเติ้ล)** ชั้นที่ 4 กับเรา
แล้วให้เราไล่ **เอมี** ออกจากกลุ่ม หรือถ้าในกลุ่มเรามีใครก็มี **การ์ดสีแดง** ก็เอาให้แทนเลยก็ได้ แล้วให้
กลับไปเอา **อัลเฟร็ด** ที่ **ป่าทางตะวันตก** ตรงจุด ❹ (ดูในแผนที่ **เมืองริเวอร์เวสต์**) กลับไปที่ **เมืองอีสต์ซิด์**
แล้วไปที่ ❺ ที่นี่จะเป็นโรงพยาบาล เข้าไปข้างใน คุยกับนางพยาบาลที่อยู่ตรงโต๊ะ เธอมีชื่อว่า **โฮไวท์**
(**ไวท์**) เธอจะถามเราว่าจะฝากยาไปให้คนที่ชื่อ **ซิลเวอร์ (ซิลเวอร์)** ให้หน่อยได้ไหม ตอบ **はい (ตกลง)**
ไป แล้วเธอจะให้ไอเท็ม **くすり (ยา)** กับเรา。



แล้วให้เราไปที่แม่น้ำ ล่องเรือไปทางขวาก็จะเจอกับท่าเรือของ **แจ็คสัน 島 (เกาะแจ๊คสัน)**
เข้าไปข้างในระหว่างทางถ้าเราเจอกับศัตรู และจะมีชายลึกลับมาช่วยเราสู้ แล้วไปที่ ❻ เราจะเจอกับคนที่
ชื่อ **ซิลเวอร์** ที่นั่น ให้เรากด B เลือกใช้ไอเท็ม **くすり (ยา)** แล้วใช้คำสั่ง **わたす** ในการมอบไอเท็ม
ให้กับ **ซิลเวอร์** เขาจะขอบใจเรา คุยจนจบแล้วให้คุยกับเขาอีกรอบแล้วตอบ **はい (ตกลง)** ซิลเวอร์ ก็จะ
หายไป แล้วเราจะได้อิเท็ม **ハト (นกพิราบ)** มา 3 ตัว เสร็จแล้วให้กลับไปเมือง **อีสต์ซิด์** คราวนี้ถ้าเรา
ต้องการพักผ่อน เราสามารถไปนอนได้ที่ **โรงพยาบาล** และถ้าเราต้องการ **べんとう** ก็ให้เราไปคุยกับ
ผู้หญิงที่ใส่หมวกควายบอย ที่ชื่อ **แจเน็ต (จาเน็ต)** ที่เดินอยู่หน้าโรงพยาบาล จุด ❼。



ถ้าเราต้องการเพื่อนเข้ากลุ่มใหม่ ก็ให้เราไปที่ ❽ ที่นั่นเราจะเจอกับ **บลีรี่ (บลีรี่)** คุยกับเขา
2 ครั้งแล้วตอบ **はい (ตกลง)** เขาจะมาเข้ากลุ่มกับเรา แต่เราต้องมีที่ว่างในกลุ่มด้วย。



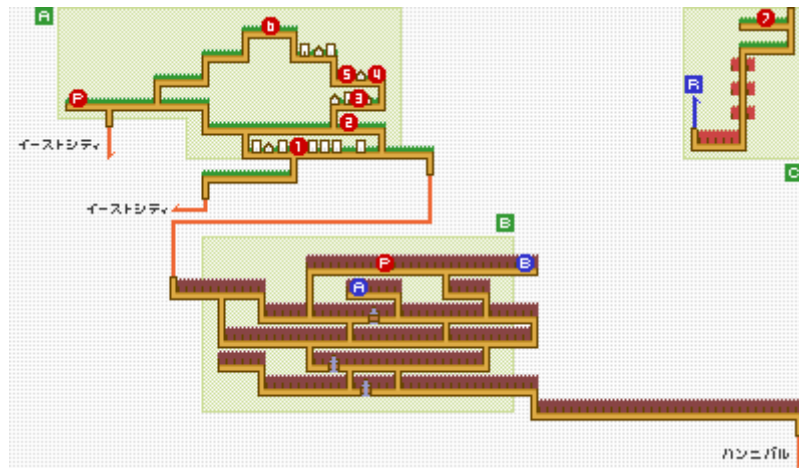
ไปที่ ❾ เราจะเจอกับเพื่อนอีกคนที่นี่ เขามีชื่อว่า **บ๊อบ (บ๊อบ)** ถ้าเราเอาไอเท็ม **ドアの**
(**ลูกบิดประตู**) ที่อยู่ติดตัว **จิม** ให้เขา เขาก็จะยอมเป็นเพื่อนกับเรา โดยที่เราต้องคุยกับเขาอีกรอบ และมี
คำสั่ง **くわえる** ขึ้นมาให้เราเลือก ว่าต้องการเขาเข้ากลุ่มด้วยไหม。



ไปที่ ❿ เราจะเห็นพี่น้องฝาแฝด **ลูส** และ **ซอส** อีกครั้ง คุยกับใครก็ได้ทั้งสองคน แล้วเราจะต้อง
สู้กับคนทั้งสองอีกครั้ง เอาชนะให้ได้ แล้วเขาบอกว่าจะ
บอกให้ **อินจัน • โจ (อินเดียน • โจ)** มา
จัดการกับพวกเรา แล้วก็หนีไปอีก แล้วให้เราไปที่ ⓫
ป่าที่อยู่ทางเหนือของเมือง ลองสำรวจบริเวณที่วงกลม
ไว้ จะได้ไอเท็ม **いちのこりのは (หินบริสท์)** 2 อัน
แล้วให้เราเดินทางต่อไปยังเมือง **นอร์ฟิลด์** (นอร์ทฟิลด์) ต่อไป。



นอร์สฟิลด์/โอโอกามิของ森/คาร์เดียฟของ丘

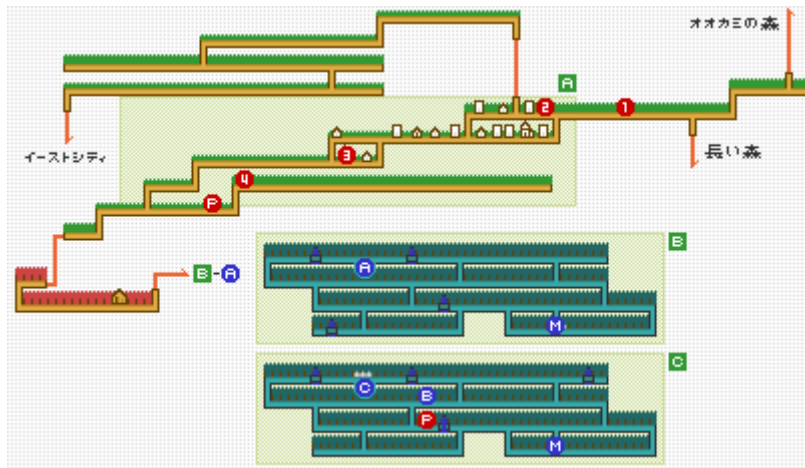


ถนนอร์ทฟิลด์/ป่าแห่งสุนัขป่า/เนินเขาเคอร์ดีฟ

ที่ 1 ให้เราไปคุยกับผู้หญิงที่ชื่อ **Tracey (เทรซี)** คุยประมาณ 2 รอบ แล้วเธอจะบอกว่า เธอมี **Tile (ไต้เติ้ล)** อยู่ 1 ชิ้น แต่เธอต้องการ **Glasdam (ลูกแก้ว)** เป็นสิ่งแลกเปลี่ยน กด B เพื่อเลือกไอเท็ม **Glasdam (ลูกแก้ว)** จะอยู่ติดตัว ทอม มาตั้งแต่เริ่มเกม ใช้คำสั่ง **わたす** ในการมอบไอเท็มให้กับ **เทรซี** แล้วเธอก็จะให้ **Tile (ไต้เติ้ล)** เรามา ถ้าในกลุ่มของเรามี **ฮัค** อยู่ในกลุ่มด้วย ให้ลองเข้าบ้านแถว ๆ นั้นดู จะมีบ้านหลังที่มี **ฮัค** ยืนอยู่ข้างใน ให้เราไปคุยกับ คุณป่า **Douglas (ดักลาส)** เราจะสามารถนอนพักผ่อนที่นี่ได้ เก็บพลังให้ได้คนละไม่ต่ำกว่า 170 - 200 แล้วออกเดินทางต่อ ไปที่ 2 เข้าไปภายในบ้านเราจะเห็นหนังสือวางอยู่บนโต๊ะใช้คำสั่ง **とる** หยิบหนังสือขึ้นมา เราจะได้ **Doritol Dictionary (ชีวประวัติของโทริทอล)** มา ออกจากบ้านแล้วไปที่ 3 เราจะเจอกับ **Morgan (โมแกน)** คุยกับเขาแล้วเราจะต้องเล่นเป่ายิงฉุบกับเขา วิธีการเล่นคือ **โมแกน** เขาจะนับจังหวะ 3 ครั้ง ภายในครั้งที่ 3 เขาก็จะออกท่ามา **ゲー** คือ ค้อน **チョキ** คือ กรรไกร **パー** คือ กระดาษ ตอนแรกให้เราอยู่เฉยๆ ก่อนอย่าเพิ่งกดอะไร ตอนที่เขานับครั้งที่ 3 ค่อยเลือกว่าเราจะออกอะไร มิฉะนั้นเราจะไม่มีทางเอาชนะเขาได้เลย เป่ายิงฉุบ เอาชนะเขาให้ได้ พอชนะเขาแล้ว ให้ตอบ **はい (ตกลง)** ไป แล้วเขาจะให้ไอเท็ม **ミッチ** กับเรา ไอเท็มนี้เอาไว้ใช้กำหนดจุดที่เราจะวาร์ปกลับมาอยู่ที่ที่เราต้องการ แต่ต้องใช้คู่กับไอเท็มอีกอย่าง ซึ่งตอนนี้เรายังไม่ได้ แล้วกลับไปเมืองที่ 4 และ 5 จะมีเพื่อนของเราอีกสองคนที่สามารถนำเข้าร่วมกลุ่มได้ คือ 2 พี่น้อง **Joe (โจ)** กับ **Joey (โจนี่)** และ โจนี่ จะมี **Tile (ไต้เติ้ล)** ชั้นที่ 6 อยู่กับเขาด้วยเสร็จแล้วไปที่ 6 จะเห็นหมาป่าชื่อ **John (จอห์น)** เดินอยู่แถวนั้น ให้ไปคุยกับมันแล้วจะตัดเข้าจากต่อสู่ระหว่างสู้ ให้เรากดใช้ไอเท็ม **ほね (กระดูก)** ที่ บิลลี มีติดตัวอยู่ เราจะโยน กระดูก ให้มัน แล้วเราจะได้ไอเท็ม **John (จอห์น)** มาอีก 1 อย่าง ไปที่จุด 7 เราจะเห็นนายพรานที่ชื่อ **Niklaus (นิโคลัส)** คุยกับเขา แล้วเขาจะบอกว่าตอนนี้เขากำลังดักจับหมาป่าอยู่ แล้วเขาจะถามว่าเราจะช่วยอะไรซักอย่างได้ไหม ตอบ **はい (ตกลง)** ไป แล้วเขาจะให้ไอเท็ม **Wana (กับดัก)** เรามา เสร็จแล้วให้เราเดินไปที่จุด 8 แล้วให้เราเลือกใช้ไอเท็ม **กับดัก** กดใช้คำสั่ง **つかう** แล้วเราจะวาง **กับดัก** ลงพื้น กลับไปที่เมืองเพื่อนนอนพักผ่อนก่อน แล้วค่อยกลับมาดู **กับดัก** ใหม่อีกรอบ เราจะเห็นว่าหมาป่าติดกับดัก คุยกับมัน แล้วตอบ **はい (ตกลง)** ไป เราจะต้องสู้กับมัน มันมีชื่อว่า **Boss (บอส)** พอชนะแล้ว เราก็จะได้ไอเท็ม **Okami's Kiba (เขี้ยวของหมาป่า)** ให้เรากลับไปที่จุดที่เราเคยเป่ายิงฉุบสู้กับ **โมแกน** เราจะเห็นเขาที่นั่น คุยกับเขาแล้วสู้กันด้วยเป่ายิงฉุบอีกครั้ง ถ้าครั้งนี้เราชนะเขาได้อีกหลังจากจบการต่อสู้แล้วให้เลือกตอบ **はい (ตกลง)** ไป เขาจะให้ไอเท็ม **Silve** เรามาอีกอย่างหนึ่งแล้วให้เดินทางกลับไปแม่น้ำมิสซิชิบปีอีกครั้ง แล้วให้เราสองเรือไปยัง **Cardiaf Hill** เนินเขาเคอร์ดีฟ พอไปถึงเนินเขาแล้วให้ไปที่ 9 เมื่อเราเดินมาถึงยอดเขาแล้วจะเจอบ้านบนนั้น เข้าไปในบ้านข้างในจะมีผู้ชายที่ชื่อ **Hopskins (ฮอปกิน)** ให้เราเลือกใช้ไอเท็ม **Okami's Kiba (เขี้ยวของหมาป่า)** แล้วใช้คำสั่ง **わたす** ในการมอบไอเท็มให้กับ **ฮอปกิน** เขาจะให้ **Hen Shindama (ลูกแก้วแปลงร่าง)** มา 3 อันถ้าเรากดใช้ไอเท็ม **Silve** ที่ได้มาจาก **โมแกน** ที่นี่ เราจะวาร์ปกลับไป **ป่าแห่งสุนัขป่า** ที่เราได้กำหนดจุดเอาไว้ แล้วให้เราออกเดินทางต่อไปที่ เมือง **Hannibal (ฮันนิบัล)** 。



ハンニバル/迷いの森 (北) /迷いの森 (南)

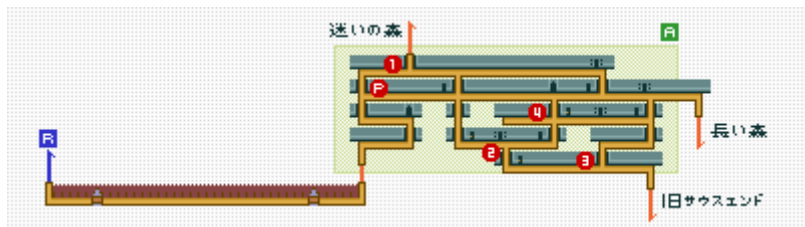


②เมืองฮันนิบัล/③ป่าพิศวง (เหนือ)/④ป่าพิศวง (ใต้)



ถ้าเราเดินทางมาจาก ป่าสนขั้วป่า ที่ ① เราก็จะเจอกับฝาแฝด อูส และ ซอส เป็นครั้งที่ 3 ให้คุยกับใครก็ได้แล้วสู้ให้ชนะ แล้วคุยกับใครก็ได้อีกครั้ง ทั้งสองก็จะหนีไปอย่างเคย แล้วให้เราไปที่ ② ก่อนที่จะเข้าไปในบ้านให้เรากดใช้ไอเท็ม มิตช์ ที่หน้าบ้านก่อน เสร็จแล้วเข้าไปข้างในบ้าน จะเห็นชายแก่นอนฟุบอยู่บนโต๊ะ ให้เรากดใช้ไอเท็ม คันしゃくだま (ประทัด) ที่อยู่ในติดตัวกับ ฮัต ดั้งแต่เริ่มต้น ใช้คำสั่ง つかう กับ คันしゃくだま (ประทัด) แล้วประทัดก็จะดัง ทำให้ชายแก่ลุกขึ้นมา คุยกับเขาอีกครั้ง เขาจะให้ไอเท็ม まほうマント(ผ้าคลุมเวทมนต์) กับเรา เมื่อเราเดินออกมานอกบ้านเราจะออกมาที่บ้านร้างกลางป่าวาคาเบะ ที่อยู่ใกล้ๆ กับเมือง เซนต์・ปีเตอร์เบอร์ก ให้เรากดใช้ไอเท็ม シルベ เราจะวาร์ปกลับมาอยู่หน้าบ้านหลังเดิม แล้วให้เราไปที่ ③ ให้เข้าไปในบ้าน คุยกับคุณลุงที่อยู่ข้างในนั้น เราจะสามารถนอนพักที่นี่ได้ ไปที่ ④ เราจะเห็นคนนอนอยู่ เขาชื่อว่า ジャック(แจ๊ค) ก่อนที่จะคุยกับเขาให้เรากดใช้ไอเท็ม まほうマント(ผ้าคลุมเวทมนต์) เสียก่อน คุยกับเขาประมาณ 2 ครั้งแล้วเขาจะทำวิ้งแข่งกับเรา โดยการวิ้งคือ ให้กดปุ่ม A และ B สลับกันเร็วๆ วิ้งให้ชนะเขา แล้วเราจะได้อิเท็ม まほうのクツ(รองเท้าเวทมนต์) แล้วให้เราเดินทางไปที่ ป่าพิศวง ⑤ พอเราเดินพ้นเขตบ้านมาแล้ว เราจะไปโผล่ที่จุด ⑥ ในแผนที่ ป่าพิศวง ให้เราเดินไปที่จุด ④ ในแผนที่ พอเราเดินออกมาเราจะเห็นหลุมศพ 2 หลุมตรงปากทาง แล้วให้เดินย้อนกลับขึ้นไป เราจะมาอยู่ในแผนที่ ป่าพิศวง ③ แล้วให้เราเดินไปที่จุด ⑤ เราจะเห็นเด็กชายชื่อ ディック (ดีค) เดินอยู่ คุยกับเขาแล้วตอบตกลง เขาก็จะมาร่วมทางกับเรา แต่เราต้องมีที่วางในกลุ่มด้วย และในตัวของ ดีค จะมี ไทล์ (ไต่เติ้ล) ชั้นที่ 7 ด้วย เสร็จแล้วให้เราเดินไปที่จุด ④ เราจะเห็นหลุมศพ 3 หลุมเรียงกัน พอเดินลงมาก็คจะเป็นทางออกจากป่าพิศวง ไปยัง เมือง サウスエンド (เซาท์เอ็นด์)。

新サウスエンド

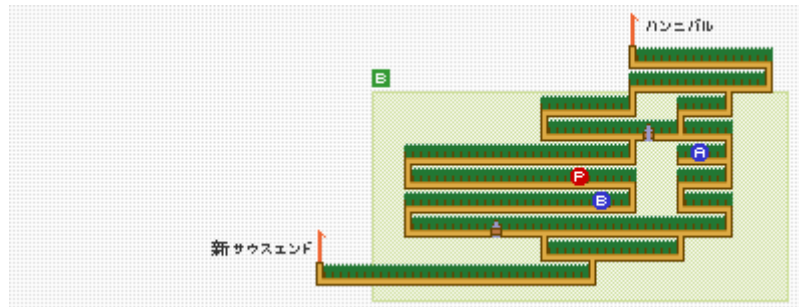


เมืองเซาท์เอ็นด์

พอเราเดินทางมาถึงเมืองนี้แล้ว ไปที่ ① เข้าไปคุยกับชายชื่อ ハート(ฮาร์ท) ที่อยู่ภายในบ้าน เราจะได้อิเท็ม ハート 3 (ฮาร์ท 3) มา คุยเอาไอเท็มได้สูงสุด 9 ชั้น ภายในเมืองนี้เราจะเจอกับศัตรูที่เหมือนตัว โจ๊กเกอร์ ให้เรากดใช้ไอเท็ม ハート 3 กับมัน แล้วมันก็จะหนีไป ที่ ② จะเห็นเด็กผู้ชายชื่อ チャーリー (ชาร์รี่) ให้เรามอบไอเท็มอะไรก็ได้ให้เขา เขาจะบอกข่าวสารให้กับเรา ที่ ③ เราสามารถ

พักผ่อนได้ที่นี้ โดยให้คุยกับคุณลุงในบ้าน เสร็จแล้วให้เดินไปทางขวาของเมือง จะมีทางไปยัง 長い森 (ป่าลึก)。

長い森



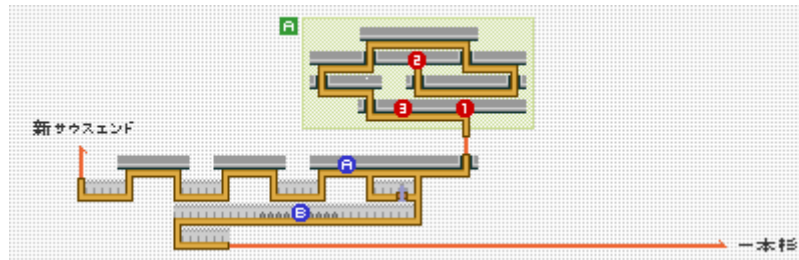
ป่าลึก

พอเราเข้ามาในป่าแล้ว ให้ไปที่จุด **B** เราจะเจอกับ ชายแก่ที่ชื่อ ワドキンス (วัตกิน) คุยกับเขาแล้วตอบ はい (ตกลง) ไป แล้วเราจะต้องตอบคำถามเขา คำถามจะเป็นแบบสุ่ม แต่ให้ตอบตามนี้。

- | | |
|--------------------------|--------|
| Q. アルフレッドのいえは2がいでて? | A. はい |
| Q. ウース・ソースはふたごである? | A. はい |
| Q. きこりのなまえはサムソンだった? | A. いいえ |
| Q. クリスはリバーウエストにじゅうんでいた? | A. いいえ |
| Q. シルバーせんちょうのむすめはクリスである? | A. はい |
| Q. なみきみちのきは10ほんだ? | A. いいえ |
| Q. ハックはこどものえいゆうだ? | A. はい |
| Q. フランクリンはせいしょによわい? | A. はい |
| Q. ベッキーのいえのいろはしろだ? | A. はい |
| Q. ベッキーのふくのいろはしろだった? | A. はい |
| Q. ポリーはトムのははおやだ? | A. いいえ |

พอเราตอบถูกแล้วเราจะได้พักผ่อน เสร็จแล้วให้เราคุยกับเขาอีก แล้วตอบ はい (ตกลง) ไป จนกว่าเราจะได้สู้กับเขา แล้วเขาจะให้เราตอบคำถามอีก ตอบให้ถูกอีกครั้ง แล้วเขาจะหายตัวไป พอมาถึงตอนนี้แล้วให้เรารวบรวมการ์ดอีกครั้ง เพื่อจะนำมาแลกเปลี่ยน เป็น せいしょ (คัมภีร์ไบเบิล) ให้เราลองเรือกลับไปท่าเรือของ 南の森 (ป่าทางใต้) ของเมือง ริเวอร์เวสต์ แล้วเดินทางไปที่ **B** ในเมืองริเวอร์เวสต์ เพื่อทำการแลกเปลี่ยนการ์ด ส่วนมากการ์ดจะอยู่กับบรรดาเหล่าเพื่อนๆ ของเรา ซึ่งจะอธิบายขั้นตอนการแลกเปลี่ยนการ์ดเป็น คัมภีร์ไบเบิล อีกครั้ง เราต้องมี あおいการ์ด (การ์ดสีน้ำเงิน) 2 ใบเพื่อนำมาแลกเปลี่ยนกับ あかいการ์ด (การ์ดสีแดง) และเราต้องมี あかいการ์ด (การ์ดสีแดง) 2 ใบเพื่อนำไปแลกเปลี่ยนกับ きいろのカード (การ์ดสีเหลือง) 1 ใบ และเราต้องนำ きいろのカード (การ์ดสีเหลือง) 3 ใบเพื่อนำไปแลกเปลี่ยนกับ せいしょ (คัมภีร์ไบเบิล) ถ้าเล่นตามบทสรุป ก็จะได้ครบพอดี และที่ตัวของ ด็อค ก็จะมี きいろのカード (การ์ดสีเหลือง) ติดตัวมาอยู่แล้ว 1 ใบ ส่วนการ์ดสีแดงถ้าเราขาดไป ก็สามารถไปเอากับเพื่อนคนเก่าๆ ได้ พอเราได้ คัมภีร์ไบเบิล แล้วก็ให้เรากลับไปเมือง เซาท์ทาวน์ อีกครั้ง พอมาถึงแล้วก็ให้เราเดินทางไปยังป่าทางใต้ของเมือง เซาท์ทาวน์ มันจะเป็นทางพาเราไปยัง เมืองเซาท์ทาวน์เก่า。

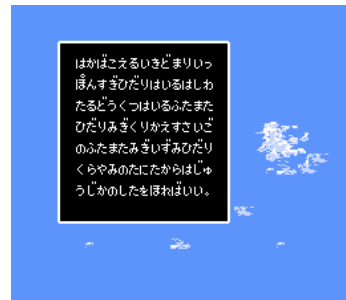
旧サウスエンド



เมืองเซวาร์ทเอนด์เก่า



ระหว่างทางเราจะเห็น **インディ (อินดี้)** เดินอยู่บริเวณ **C** คุยกับเขาแล้ว เขาจะบอกว่าต้องการ **せいしょ (คัมภีร์ไบเบิล)** ให้เราเลือกใช้อิเท็ม **せいしょ (คัมภีร์ไบเบิล)** แล้วใช้คำสั่ง **みせる** ในการมอบอิเท็มให้กับ **อินดี้** แล้วจะมีคำสั่ง ปรากฏขึ้นมาให้เราเลือกตอบ **くわえる** แล้วเราก็จะได้ **อินดี้** เพื่อคนสุดท้ายเข้าร่วมกลุ่ม ในตัวของอินดี้ จะมี **タイル (ไทดัล)** ขึ้นสุดท้ายด้วย คราวนี้เราจะรวบรวม **ไทดัล** ครบทั้ง 8 ชิ้น แล้วให้เราไปที่ **2** เข้าไปในตึก เราจะเห็นผู้ชายที่ชื่อ **バックランド (แบ็คแลนด์)** ให้เรากดใช้อิเท็ม **せいしょ (คัมภีร์ไบเบิล)** แล้วเลือกคำสั่ง **みせる** ในการใช้อิเท็มกับ **แบ็คแลนด์** แล้วให้เราคุยกับเขาอีกครั้ง เขาจะสู้กับเรา พอชนะแล้ว ตึกก็จะถล่ม และเราก็จะเห็นประตูเหล็ก.



バケモノ屋敷



ที่อยู่อาศัยของปีศาจร้าย

เดินผ่านประตูเหล็กไป เราจะลงมาที่ชั้นใต้ดินให้ดูในแผนที่เราจะอยู่ที่จุด **START** ให้เราเดินไปที่จุด **A** เราจะไปโผล่ที่จุด **B** ในแผนที่ที่ 2 แล้วให้เราเดินไปที่จุด **C** เราก็จะออกมาที่ จุด **D** ในแผนที่ที่ 3 แล้วเดินต่อไปที่จุด **E** ในแผนที่ที่ 3 ระหว่างทางที่จุด **F** เมื่อเราเข้าไปในห้อง ก็จะพบว่าเป็นห้องตัน แต่ให้เราเดินไปทางขวา ก็จะสามารถทะลุผ่านทางลับได้ แล้วให้เดินต่อไปที่จุด **E** เราจะพบกับ **ฟรังคลิน (แฟรงคลิน)** แล้วเราจะต้องสู้กับมัน ระหว่างการต่อสู้ให้คนที่มิไอเท็ม **せいしょ (คัมภีร์ไบเบิล)** กดใช้อิเท็ม กับ **แฟรงคลิน** ด้วย เพราะว่าตอนสู้กันก่อนที่เราจะใช้ **คัมภีร์ไบเบิล** นั้น เราแทบจะทำอะไร **แฟรงคลิน** ไม่ได้เลย พอใช้ แล้ว **แฟรงคลิน** ก็จะอ่อนแอลง ทำให้เราสามารถสู้ได้อย่างสบาย แต่ให้ระวังการโจมตีแบบโดนหมดทุกคน พอชนะเขาแล้ว เราก็จะถูกกวาร์ปออกมาข้างนอกตัวตึก แล้วให้เราไปที่ **3** ในเมือง **เซวาร์ทเอนด์เก่า** เราจะเห็นคาวบอยเดินอยู่ เขาชื่อว่า **ヘンリー (เฮนรี่)** คุยกับเขาแล้วเราจะต้องสู้กับเขาพอชนะแล้วให้คุยกับเขาอีกรอบ แล้วให้เราไปที่ **4** ใน **เมืองเซวาร์ทเอนด์ใหม่** เข้าไปคุยกับชายแก่ที่ชื่อว่า **フォスター (ฟอสเตอร์)** ที่อยู่หลังโต๊ะข้างใน เสร็จแล้วก็กลับมาคุยกับ **เฮนรี่** ที่เมืองเซวาร์ทเอนด์เก่า อีกครั้งพอคุยจบ **เฮนรี่** จะหายไป ให้เรากลับไปหา **ฟอสเตอร์** ที่เมืองเซวาร์ทเอนด์ใหม่ แต่ไม่ต้องเข้าไปในตึก เราจะเห็น **เฮนรี่** ที่หน้าตึก คุยกับเขาแล้วให้ตอบ **はい (ตกลง)** ไป แล้วเราจะได้อิเท็ม **カギ (กุญแจ)** มา กลับไปที่ **ปาลิก** ทางขวามือของ **เมืองเซวาร์ทเอนด์ใหม่** ไปที่ **5** เราจะเจอกับบ้านกลางป่า และจะมีเสียงร้องออกมาจากบ้าน ให้เราเลือกอิเท็ม **カギ (กุญแจ)** แล้วใช้คำสั่ง **つかう** แล้วเราจะไขกุญแจได้ เข้าไปในบ้าน เราจะเห็น **เบ็กกี้** อยู่ในนั้น คุยกับเธอแล้วตอบ **はい (ตกลง)** 2 ครั้ง แล้ว **เบ็กกี้** จะหายไป เราจะได้อิเท็ม **ベッキー (เบ็กกี้)** เดินออกจากบ้าน ที่หน้าบ้านเราจะพบกับโจรสลัดชื่อ **ビッケ (บิค)** เดินอยู่หน้าบ้าน คุยกับมันแล้วเราจะสู้มันจะมากับลูกน้องอีก 2 ตัว พอสู้ชนะแล้ว ให้เราเดินทางกลับไป **เมืองเซนต์ • ปีเตอร์เบอร์ก**



ไปที่ 5 เข้าไปในบ้านเราจะพา เบ็กกี้ มาส่งที่บ้านของเธอ แล้วให้เราคุยกับ พ่อของเบ็กกี้ แล้วให้เราใช้ คำสั่ง とる หยิบของที่อยู่ในวงกลมในรูป ให้ตอบ はい(ตกลง) เราจะได้ไอเท็ม ランプ (ตะเกียง) แล้ว



ให้เรากลับไปที่ เมืองเซวาร์ทเอ็นด์ อีกครั้ง แล้วไปที่ ป่าทางใต้ของเมืองเซวาร์ทเอ็นด์ (ทางไปเมืองเซวาร์ทเอ็นด์เก่า) ไปที่จุด B เราจะเห็นหลุมศพตั้งเรียงกันอยู่ แต่ไม่ต้องสนใจให้เดินผ่านไปจนสุดทาง เราจะออกมาด้านนอกของป่า เดินมาทางขวาเรื่อย ๆ เราจะเห็นต้นไม้สูง ให้เดินเข้าไปด้านขวาข้าง ๆ ต้นไม้ต้นนั้น จะมีทางที่มองไม่เห็นอยู่ เราจะเข้ามาในป่า แล้วเดินตามทางไปเรื่อย ๆ จนสุดทางเราจะพบกับถ้ำ เข้าไปข้างในนั้นถ้ำแล้วเลือกไอเท็ม ランプ (ตะเกียง) ใช้คำสั่ง つかう แล้วเราจะมองเห็นภายในถ้ำได้ เดินเข้าไปตามทางเรื่อย ๆ

จนเห็นทางแยก 2 ทาง ให้เราเข้าไปทางแยกด้านขวามือ แล้วเดินเข้าไปต่ออีก

จนกว่าจะเจอกับทางแยกอีกครั้ง ให้เราไปทางซ้าย จะเห็น インジャン・ジョー (อินเดียน・โจ) ยืนอยู่ข้างในนั้น คุยกับมัน มันจะบอกให้เราส่ง タイル (ไวด์) ทั้งหมดให้มัน แล้วให้เราเลือกตอบ いいえ (ไม่ตกลง) เราจะต้องสู้กับมัน แต่ว่ามันจะหนีเราไปก่อน ให้เราเดินเข้าไปต่อ เดินไปซีกฟักเราก้จะเจอกับชายแก่ที่ชื่อว่า マフポッター (มัพพ็อตเตอร์) คุยกับเขา ให้เลือกตอบ はい(ตกลง) ไป 2 ครั้ง แล้วเขาจะหายไป ให้เดินต่อ เราจะเจอกับทางแยก ให้เราไปทางแยกขวา เดินเข้าไปเรื่อย ๆ จนกว่าจะเจอ



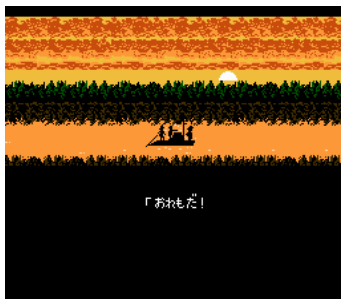
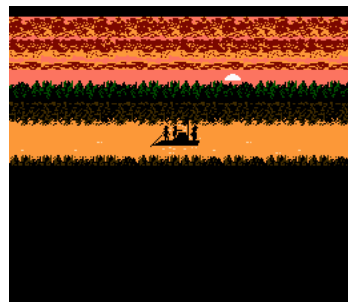
เหว ฮัค จะยอมเป็นสะพานให้พวกเราเดินข้ามไป เดินต่อไปอีก จนสุดทาง จะเป็นทาง ดัน และจะมีสัญลักษณ์ของพวกโจรสลัดติดอยู่ที่ผนังถ้ำให้เราใช้คำสั่ง ほん แล้วเราจะขุดดินตรงนั้น และเราก็จะได้เจอกับสมบัติของโจรสลัด ให้เราใช้

คำสั่ง しらべる ตรงที่ขุด สมบัติ แต่ว่าตอนนั้น

インジャン・ジョー (อินเดียน・โจ) จะเข้ามาแย่งสมบัติจากเรา แล้วเราจะต้องสู้กับมันอีกครั้ง มันจะโจมตีเราประมาณ 100 หน่วย และสามารถโจมตีทุกคนได้ 100 หน่วยเหมือนกัน พอเราสู้ชนะแล้วก็มีข้อความขึ้นมา แล้ว



ทอม และ ฮัค ก็จะไปขุดที่ขุดดู ภายในนั้นมีระฆังอยู่ข้างใน และทั้งหมดก็จะล่องเรือกลับตามลำน้ำ มิสซิชิปปี พร้อมกับประสบการณ์ผจญภัยที่นำดินแดน พร้อมด้วยเหล่าเพื่อนพ้องที่ช่วยเหลือเราตลอดเวลา.



スクウェアのトム・ソーヤ

SQUARE NO TOM SAWYER



Fin

บทสรุปนี้ ผมขอสงวนสิทธิ์ให้ Website Emulism เท่านั้นนะครับ และถ้าใครต้องการนำไปเผยแพร่ก็ให้ขออนุญาตเจ้าของ Website ก่อนนะครับ.

Special Thank

แผนที่ภายในเกมผมนำมาจาก Website <http://www.dion.ne.jp/> ครับ.

บทสรุปนี้อาจจะดูแล้วงง ๆ เล็กน้อยนะครับ เพราะว่าไอเท็มบางชิ้นนั้นผมก็สุดความสามารถที่จะรู้ว่ามันมีประโยชน์อะไร ดังนั้นไอเท็มบางอย่างในบทสรุปไม่จำเป็นต้องการดำเนินเรื่อง ดังนั้นในเรื่องนี้ผมก็ต้องขอโทษด้วยนะครับ.